Fallout

РОЛЕВАЯ ИГРА

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ПОЛУЧЕНО ОПЫТА	
ОПЫТ ДО УРОВНЯ	
ПРОИСХОЖДЕНИЕ	

УРОВЕНЬ

СИЛА | ВОСПРИЯТИЕ | ВЫНОСЛИВОСТЬ | ХАРИЗМА | ИНТЕЛЛЕКТ | ЛОВКОСТЬ | УДАЧА

ОЧКИ УДАЧИ

НАВЫКИ

НАЗВАНИЕ	ОТМЕТКА	РАНГ
Атлетика [СИЛ]	☐	
Бартер [ХАР]	☐	
Тяжелое оружие [ВЫН]	☐	
Энергооружие [ВОС]	☐	
Взрывчатка [ВОС]	☐	
Отмычки [ВОС]	☐	
Медицина [ИНТ]	☐	
Ближний бой [СИЛ]	☐	
Управление ТС [ВОС]	☐	
Ремонт [ИНТ]	☐	
Наука [ИНТ]	☐	
Стрелковое оружие [ЛОВ]	☐	
Скрытность [ЛОВ]	☐	
Красноречие [ХАР]	☐	
Выживание [ВЫН]	☐	
Метание [ЛОВ]	☐	
Рукопашная [СИЛ]	☐	

БОЕВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

БОНУС БЛИЖНЕГО БОЯ | ЗАЩИТА | ИНИЦИАТИВА

ЯД СУ	

ГОЛОВА (1-2)			
Физ. СУ		Рад. СУ	
Энрг. СУ		ОЗ	

ЗДОРОВЬЕ
Максимум ОЗ
Текущие ОЗ

ЛЕВАЯ РУКА (9-11)			
Физ. СУ		Рад. СУ	
Энрг. СУ		ОЗ	

ПРАВАЯ РУКА (12-14)			
Физ. СУ		Рад. СУ	
Энрг. СУ		ОЗ	

ТЕЛО (3-8)			
Физ. СУ		Рад. СУ	
Энрг. СУ		ОЗ	

ЛЕВАЯ НОГА (15-17)			
Физ. СУ		Рад. СУ	
Энрг. СУ		ОЗ	

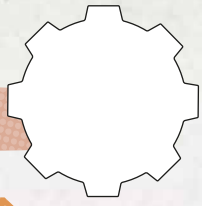
ПРАВАЯ НОГА (18-20)			
Физ. СУ		Рад. СУ	
Энрг. СУ		ОЗ	

ОРУЖИЕ

НАЗВАНИЕ	НАВЫК	ЗУ	ОТМЕТКА	УРОН	ЭФФЕКТЫ	ТИП	СКОРОСТЬ СТРЕЛЬБЫ	ДИСТАНЦИЯ	КАЧЕСТВА	ПАТРОН	ВЕС
			☐								
			☐								
			☐								
			☐								
			☐								

©2021 Bethesda Softworks, a ZeniMax Media company. All Rights Reserved. Permission granted to reproduce for personal use only.

КРЫШКИ



ПАТРОНЫ

КАЛИБР	КОЛИЧЕСТВО

СНАРЯЖЕНИЕ

ПРЕДМЕТ	ВЕС
ТЕКУЩИЙ ВЕС	
МАКСИМАЛЬНЫЙ ВЕС	

ПЕРКИ И ЧЕРТЫ

НАЗВАНИЕ	РАНГ	ЭФФЕКТ

©2021 Bethesda Softworks, a ZeniMax Media company. All Rights Reserved. Permission granted to reproduce for personal use only.

Fallout
THE ROLEPLAYING GAME

ИМЯ ПЕРСОНАЖА	

ПОЛУЧЕНО ОПЫТА	
ОПЫТ ДО УРОВНЯ	
ПРОИСХОЖДЕНИЕ	

УРОВЕНЬ

СИЛА | ВОСПРИЯТИЕ | ВЫНОСЛИВОСТЬ | ХАРИЗМА | ИНТЕЛЛЕКТ | ЛОВКОСТЬ | УДАЧА

ОЧКИ УДАЧИ

НАВЫКИ

НАЗВАНИЕ	ОТМЕТКА	РАНГ
Атлетика [СИЛ]	☐	
Бартер [ХАР]	☐	
Тяжелое оружие [ВЫН]	☐	
Энергооружие [ВОС]	☐	
Взрывчатка [ВОС]	☐	
Отмычки [ВОС]	☐	
Медицина [ИНТ]	☐	
Ближний бой [СИЛ]	☐	
Управление ТС [ВОС]	☐	
Ремонт [ИНТ]	☐	
Наука [ИНТ]	☐	
Стрелковое оружие [ЛОВ]	☐	
Скрытность [ЛОВ]	☐	
Красноречие [ХАР]	☐	
Выживание [ВЫН]	☐	
Метание [ЛОВ]	☐	
Рукопашная [СИЛ]	☐	

БОЕВЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

БОНУС БЛИЖНЕГО БОЯ	ЗАЩИТА	ИНИЦИАТИВА

ЯД СУ	

ОПТИКА (1-2)			
Физ. СУ		Рад. СУ	
Энрг. СУ		ОЗ	

ЗАЩИТА
Максимум ОЗ
Текущие ОЗ

МАНИПУЛЯТОР 1 (9-11)			
Физ. СУ		Рад. СУ	
Энрг. СУ		ОЗ	

МАНИПУЛЯТОР 2 (12-14)			
Физ. СУ		Рад. СУ	
Энрг. СУ		ОЗ	

КОРПУС (3-8)			
Физ. СУ		Рад. СУ	
Энрг. СУ		ОЗ	

МАНИПУЛЯТОР 3 (15-17)			
Физ. СУ		Рад. СУ	
Энрг. СУ		ОЗ	

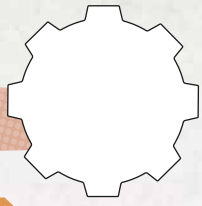
ДВИГАТЕЛЬ (18-20)			
Физ. СУ		Рад. СУ	
Энрг. СУ		ОЗ	

ОРУЖИЕ

НАЗВАНИЕ	НАВЫК	ЗУ	ОТМЕТКА	УРОН	ЭФФЕКТЫ	ТИП	СКОРОСТЬ СТРЕЛЬБЫ	ДИСТАНЦИЯ	КАЧЕСТВА	ПАТРОН	ВЕС
			☐								
			☐								
			☐								
			☐								
			☐								

©2021 Bethesda Softworks, a ZeniMax Media company. All Rights Reserved. Permission granted to reproduce for personal use only.

КРЫШКИ



ПАТРОНЫ

КАЛИБР	КОЛИЧЕСТВО

СНАРЯЖЕНИЕ

ПРЕДМЕТ	ВЕС
ТЕКУЩИЙ ВЕС	
МАКСИМАЛЬНЫЙ ВЕС	

ПЕРКИ И ЧЕРТЫ

НАЗВАНИЕ	РАНГ	ЭФФЕКТ

©2021 Bethesda Softworks, a ZeniMax Media company. All Rights Reserved. Permission granted to reproduce for personal use only.